

Les logiciels de géométrie dynamique dans Wims

Julien Lyotard (Julien.Lyotard@ac-dijon.fr)

Objectif : Apprendre à utiliser GeoGebra et JSXGraph dans Wims.

Le premier document présente les différentes possibilités pour inclure des figures GeoGebra dans Wims et explique les interactions possibles avec les variables Wims.

<http://wimstest1.di.u-psud.fr/wims/wims.cgi?module=devel/julien/H5~coding~docggb1.fr>

Le second document permet d'analyser le travail réalisé par les élèves sur les figures GeoGebra.

Cette analyse se décompose de 3 manières les conditions cliquables, numériques et numérique formelle qui peuvent être mixés. Ce champ d'analyse permet donc d'évaluer finement le travail des élèves sur un peu près n'importe quel fichier GeoGebra. Pour étayer mon propos la fin du document présente 4 exemples avec un corrigé du travail des élèves.

<http://wimstest1.di.u-psud.fr/wims/wims.cgi?module=devel/julien/H5~coding~docggb2.fr>

Le troisième document présente les liens indispensables pour prendre en main rapidement la librairie JSXGraph. Un exemple de code pour insérer une figure JSXGraph est donné. Plus généralement l'implantation de librairie javascript tel que Blockly et Skulpt permet à Wims de répondre à l'ensemble des attentes sur l'algorithmie.

<http://wimstest1.di.u-psud.fr/wims/wims.cgi?module=devel/julien/H5~coding~docJSXGraph.fr>