

Quelles mathématiques dans les brevets de jeux et casse-têtes ? Trois études de cas au 20e siècle

vendredi 6 juin 2025 14:45 (45 minutes)

Depuis le milieu du XIXe siècle, une règle de jeu est considérée comme une « conception théorique », comme un « principe » avec une structure abstraite, et ne peut donc pas être brevetée en tant que telle. En revanche, sa matérialisation, son processus de fabrication, peut l'être, ainsi qu'une notice d'application pouvant être une règle (même si celle-ci est secondaire pour l'industriel mais fondamental pour l'inventeur et l'utilisateur). Ainsi, parmi les différentes formes que revêtent les récréations mathématiques, les casse-têtes mécaniques et les jeux de stratégie (avec du matériel) sont les candidats potentiels les plus à même de présenter des mathématiques dans les brevets d'invention déposés à leur sujet. Nous essaierons dans cette communication de présenter les mathématiques à l'œuvre (ou non) dans les brevets de trois jeux et casse-têtes spécifiques : le Baguenodier, le Nœud Gordien et le jeu de Nim.

Orateur: ROUGETET, Lisa (Université de Brest)