

Mon code python sur PLMLab : du script python au paquet installable

Journées Mathrice, 14-16 novembre 2023

Matthieu Boileau

[Sources](#) | [Diaporama HTML](#) | [Diaporama PDF](#)

Situation banale d'un laboratoire de mathématiques

Pour résoudre un problème, un chercheur a écrit un script python, généralement sous forme de notebook Jupyter. Il souhaite :

- en faire une publication,
- le développer en équipe,
- le mettre à disposition de collaborateurs.

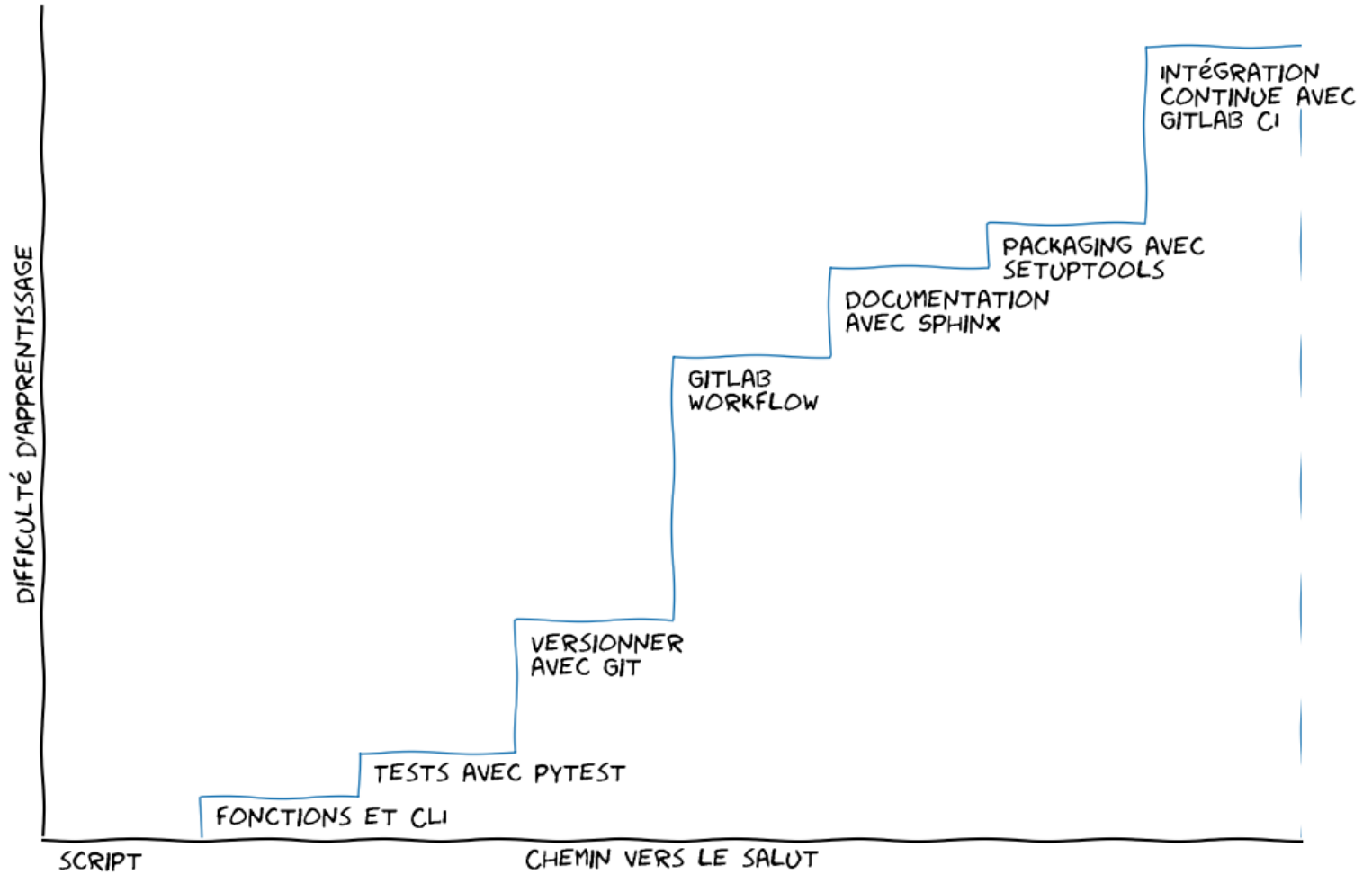
Ce script contient plein d'idées géniales, mais...

- il est monolithique : aucune modularité
- il mélange code et données :
 - si on veut changer les données d'entrée, il faut changer le code donc multiplier les versions
 - les données produites se retrouvent dans les sources du code
- il n'est validé que par son auteur : pas de relecture, pas de tests, pas de documentation

Cet exposé propose un chemin qui mène du script à un paquet python testé, documenté, installable et publié.

L'escalier de la compétence

Ce chemin peut être vu comme un escalier où chaque marche correspond à une compétence à acquérir :



Exemple : un notebook qui calcule la propagation
d'une onde linéaire en 1D

[linewave.ipynb](#)

Première étape : découpage en fonctions et CLI

```
In [1]: from IPython.display import Code  
Code(filename='linewave/linewave.py')
```

```
Out[1]: """Solve the 1D wave equation using the leap-frog scheme"""
import argparse

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

c = 1.0 # Wave speed

def sinus(x, t):
    """Return the analytical solution of the 1D wave equation"""
    return np.sin(2 * np.pi * (x - c * t))

def compute_wave(L=1.0, T=100.0, CFL=0.99, N=40):
    """Compute the solution of the 1D wave equation using the leap-frog scheme"""
    # Discretization
    x, dx = np.linspace(0, L, N, endpoint=False, retstep=True)
    dt = CFL * dx / c # Time step

    # Initialize arrays
    un = np.empty_like(x)
    unm1 = np.empty_like(x)
    unp1 = np.empty_like(x)

    # Set initial solution
    un = sinus(x, 0.0)
    unm1 = sinus(x, -dt)
```



```

# Leap-frog scheme

t = 0.0
while t < T:
    t += dt
    unp1 = -unm1 + 2 * un + CFL**2 * (np.roll(un, 1) - 2 * un + n
p.roll(un, -1))
    # Exchange array references for avoiding a copy
    unm1, un, unp1 = un, unp1, unm1

    return t, x, un

def L2_error(t, x, u):
    """Compute the L2 error norm"""
    return np.linalg.norm(u - sinus(x, t)) / np.linalg.norm(sinus(x,
t))

def plot(t, x, u):
    """Plot the solution"""
    plt.plot(x, u, "o", label=f"t = {t:.2f}")
    plt.plot(x, sinus(x, t), label="Analytical")
    plt.title(f"Leap-frog solution with N = {len(x)}")
    plt.xlabel("x")
    plt.ylabel("u")
    plt.legend()
    plt.show()

def main():

```

```

"""Main function with CLI"""
parser = argparse.ArgumentParser(
    description=__doc__, formatter_class=argparse.ArgumentDefaults
    HelpFormatter
)
parser.add_argument("--L", type=float, default=1.0, help="Length o
f the domain")
parser.add_argument("--T", type=float, default=100.0, help="Final
time")
parser.add_argument("--CFL", type=float, default=0.99, help="CFL n
umber")

```

In [2]: `%run linewave/linewave.py --help`

```

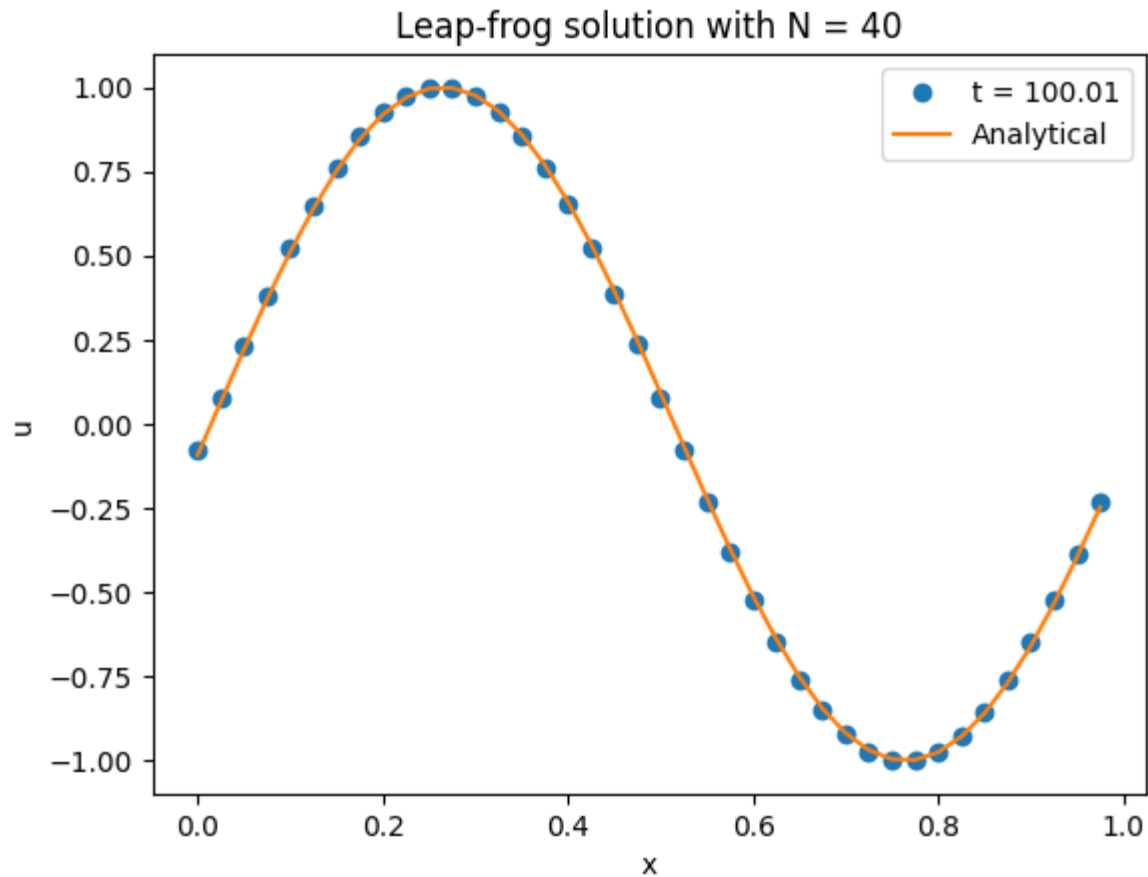
args = parser.parse_args()
usage: linewave.py [-h] [-L L] [--T T] [--CFL CFL] [--N N]
t, x, u = compute_wave(**vars(args))
plot(t, x, u)
Solve the 1D wave equation using the leap-frog scheme
print(f"L2 error norm: {L2_error(t, x, u):.3e}")

options:
if -h, --help show this help message and exit
    -L L      Length of the domain (default: 1.0)
    --T T     Final time (default: 100.0)
    --CFL CFL CFL number (default: 0.99)
    --N N     Number of grid points (default: 40)

```

Et l'exécuter avec ses valeurs par défaut :

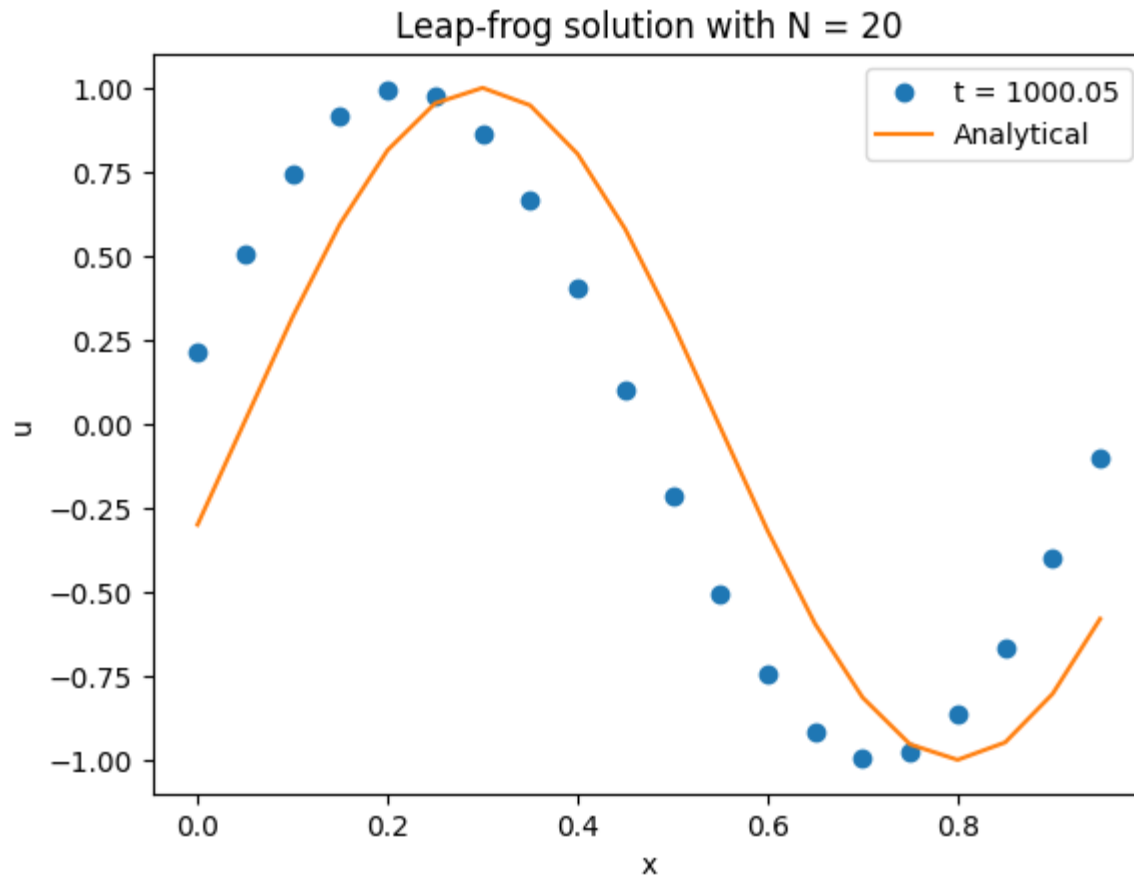
```
In [3]: %run linewave/linewave.py
```



L2 error norm: 1.289e-02

Ou avec d'autres paramètres :

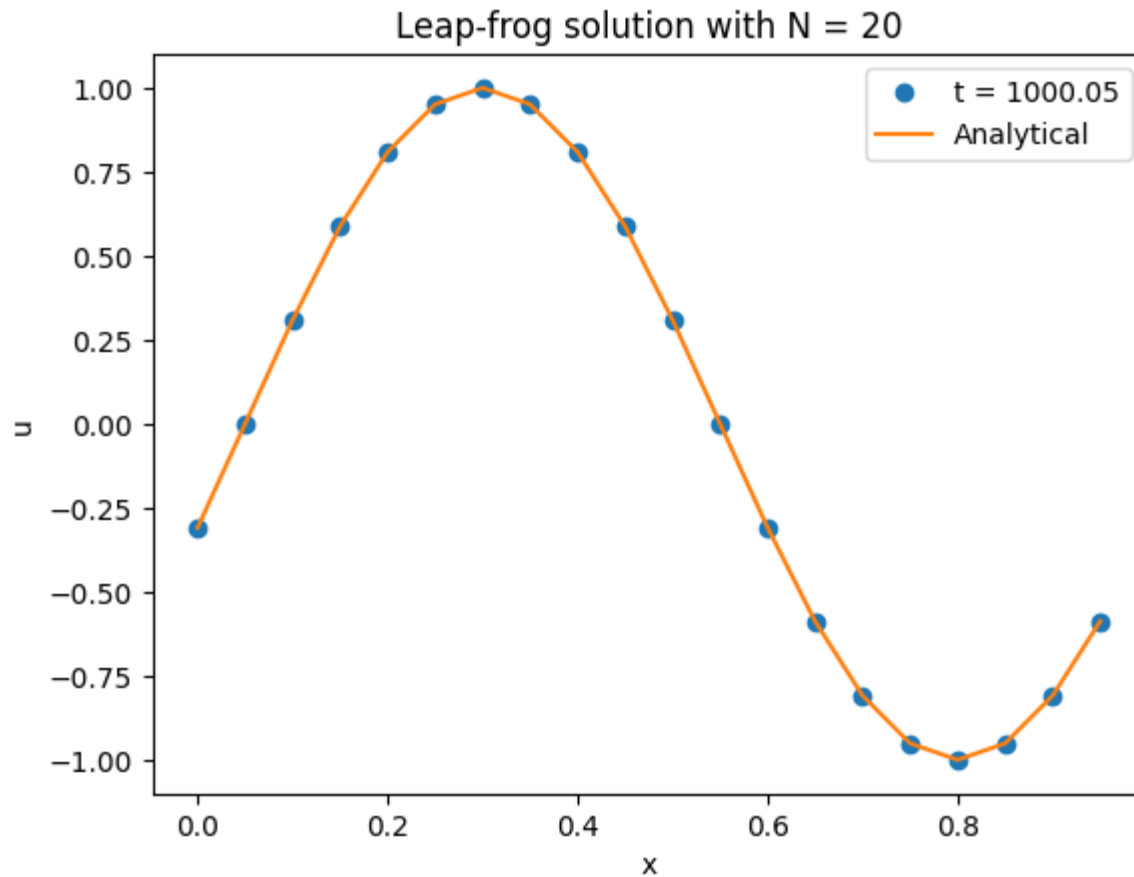
```
In [4]: %run linewave/linewave.py --T 1000 --N 20
```



L2 error norm: $5.134e-01$

Dans cette configuration 1D, la méthode est exacte pour CFL = 1 :

```
In [1]: %run linewave/linewave.py --T 1000 --N 20 --CFL 1.
```



L2 error norm: 2.273e-09

Tests unitaires avec pytest

On se contente de tester la fonction `compute_wave()` en écrivant un fichier nommé `test_linewave.py` :

```
In [5]: Code(filename='test_linewave.py')
```

```
Out[5]: from linewave import linewave
```

```
def test_linewave():  
    t, x, u = linewave.compute_wave(T=50, N=80, L=2.)  
    assert x.max() == 2. - 2. / 80  
    assert t >= 50  
    assert linewave.L2_error(t, x, u) < 0.01
```

```
In [6]: !pytest test_linewave.py
```

```
===== test session starts =====  
=====  
platform darwin -- Python 3.11.6, pytest-7.4.3, pluggy-1.3.0  
rootdir: /Users/boileau/Documents/Conf/2023/Journees_Mathrice/sc  
ript2package  
plugins: anyio-4.0.0  
collected 1 item  
  
test_linewave.py .  
[100%]  
  
===== 1 passed in 0.24s =====  
=====
```

GitLab & Co

À ce stade, on prend un **ÉNORME** raccourci : on utilise [cookiecutter](#) pour créer un projet gitlab avec un squelette de paquet python :

```
cookiecutter https://plmlab.math.cnrs.fr/mboileau/cookiecutter.git --  
directory python
```

Cette commande :

- crée un projet python contenant :
 - les sources,
 - les tests,
 - la documentation Sphinx,
 - un fichier `LICENSE`,
 - un fichier `README.md`,
 - un fichier `CHANGELOG.md`,
 - le fichier `pyproject.toml` qui décrit le projet python,
 - le fichier `.gitlab-ci.yml` qui décrit la pipeline d'intégration continue
- publie ce projet sur gitlab à l'adresse <https://plmlab.math.cnrs.fr/mboileau/linewave>

On copie notre code dans le squelette :

```
In [7]: !cp linewave/linewave.py ../linewave/src/linewave/  
!cp test_linewave.py ../linewave/tests/
```

- on l'installe localement en mode éditable
- on vérifie que les tests passent
- on le pousse sur gitlab.

Conclusion

- On a vu comment passer d'un script python à un paquet testé et documenté en continu, et installable par exemple via la commande :

```
pip install  
git+ssh://git@plmlab.math.cnrs.fr/mboileau/linewave.git@0.1.0
```

- Un grand nombre d'étapes peuvent être automatisées avec cookiecutter
- La quantité de code ajouté est assez faible

MAIS cette apparente facilité peut être trompeuse car elle nécessite de maîtriser :

- le suivi de version avec git,
- l'environnement d'une forge gitlab,
- les principes du workflow gitlab-ci,
- les bases du packaging, des tests et de la documentation en python.

Les dernières marches à gravir

- référencer son code sur [Software Heritage](#) : facile !
- publier sur <https://pypi.org/> : facile !
- rendre son code reproductible : difficile...

Une référence à retenir : <https://learn.scientific-python.org/development/>

